



The fantastic MasterMind

Bedienungsanleitung

Der Spieler wählt eine der drei Modi aus und drückt den Button

START

Mode 1 : Robot rät deine Kombination

Robot versucht deine ausgedachte Kombination zu erraten. Dafür bewertet er deine Eingaben zu den vorgeschlagenen Kombinationen und wird in maximal 8 Versuchen die richtige Kombination entdeckt haben. Du musst die Eingaben am Ende des Kombinationsvorschlags tätigen.

HIT/Treffer bedeutet, dass eine Farbe an der richtigen Position gefunden wurde. Das Spiel ist beendet wenn 5 Treffer erzielt wurden.

Color/Farbe OK bedeutet, dass die Farbe in der Kombination vorkommt, aber nicht an der richtigen Stelle.

Erlaubt sind mehrere gleiche Farben in einer Kombination, auch Kombinationen wie z.B.



Mode 2 : Du rätst die Robot-Kombination

Robot hat sich eine zufällige Kombination ausgedacht. Im Standard ist jede Farbe in der Kombination nur einmal vorhanden. Im Modus „Expert“ ist diese Regel aufgehoben und jede Farbe kann mehrfach vorkommen. Du musst die Kombination erraten in dem du die Quadrate mit Farben füllst. Bei jedem Klick auf ein Quadrat wechselt die Farbe. Du kannst dir Farben aber auch in der rechts oben dargestellten Farbauswahl herauspicken. Das funktioniert auch bei bereits bewerteten Kombinationen oberhalb der aktiven Zeile. Robot bewertet die Kombination nachdem du den Button

OK

betätigt hast. 12 Versuche sind erlaubt. Mit <Strg>+h kannst du dir die richtige Kombination ausgeben lassen. Das Spiel ist dann beendet.

Mode 3 : Robot gegen Robot (Demo Modus)

Das ist der „Demo Modus“. Hier spielen 2 Robot Instanzen gegeneinander und du wirst sehen, dass trotz Expert-Modus maximal 8 Versuche notwendig sind, um die Kombination zu erraten.

Viel Spaß